

NBF-7F

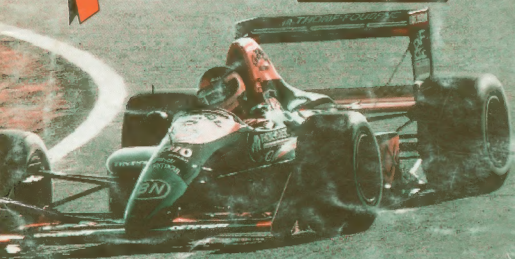
Nichibutsu

FAMICOM FAMILY

エフワン サーカス



CIRCUS



取扱説明書

11

任天堂 ファミリーコンピュータ™

使用上の注意

- このカセットには、バックアップ機能が付いています。セーブしたデータを確実に保存する為に、必ずリセットスイッチを押しながら、電源を切ってください。また、本体の電源を入れたままでカセットを抜き差ししたり、おやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてください。また長時間操作する時は健康の為に、約2時間ごとに10分～15分の休憩をするようにしましょう。

コンテンツ

CONTENTS

プロローグ..... 2

モードの^{せつめい}説明..... 4

^{そう さ ほう ほう}
操作方法..... 6

^{が めん こう せい}
画面構成..... 8

ワールドチャンピオンシップ... 10

コンストラクターズモード..... 18

タイムアタックモード..... 20

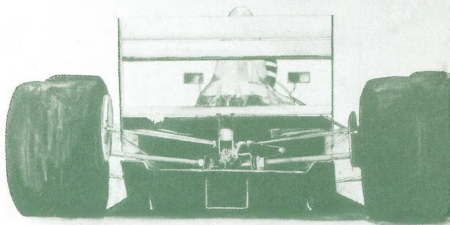
エピローグ..... 21



プロローグ

ようこそ！^{エフワン}F1サーカスの^{せ かい}世界へ

「^{エフワン}F1サーカス」とはモータースポーツの^{ちようてん}頂点、^{さいそく}最速のフォーミュラー・カーで^{せ かい}世界15カ^{こく}国を^{てんせん}転戦する^{せ かいせんしゅけん}世界選手権シリーズである。この内の1^{うち}レースは^{たいきゆう}耐久レース（エンデュランスレース）が組まれており、ドライバーにとってもマシンにとっても^{か こく}過^{せ かい}酷な世界シリーズなのだ。



プレイヤーは「F1サーカス^{エフワン}世界選手権^{せ かいせんしゅけん}シリーズ」のチャンピオンを目指し、トップフォーミュラーにデビューする若き^{わか}レーシングドライバーだ。8年間の活躍^{ねんかん かつやく}がモータースポーツの歴史^{れき し}に残る^{のこ}ようがんばろう。

ファイト!!

ご注意^{ちゅう い}

ご使用^{しよう}のテレビによっては画面^{が めん}の上端^{じょうたん}と右端^{みぎはし}に画面^{が めん}のみだれが映^{うつ}ることがありますが、高速スクロール^{こうそく}から生^{しょう}じるものですので、カセットやファミコン本体^{ほんたい}の故障^{こしょう}ではありません。ゲーム進行^{しんこう}には、まったく影響^{えいきよう}ありませんので、ご了承^{しよう うえ}の上、プレイして頂^{いた}きますようお願い^{ねが もう あ}申し上げます。

モードの説明

タイトル画面でスタートボタンを押すと、GAME
MODE SELECT（ゲームモードの選択）の画面
になります。ここで十字ボタンの上下を操作して希
望のゲームモードを選択し、Aボタンで決定しま
す。

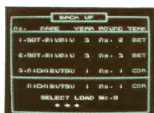


- WORLD CHAMPIONSHIP : ワールドチャンピオンシップモード
(10ページ) (ドライバーモード)
- CONSTRUCTORS : コンストラクターズ
(18ページ) (監督プレイモード)
- TIME ATTACK : タイムアタック
(20ページ)
- BACKUP : バックアップ
(右ページ)

バックアップについて

ワールドチャンピオンシップモードを途中から始めることができます。

すでに保存したデータがあれば、「DATAをえらぶ」を選択し、保存したナンバー(No.)を十字ボタンの左右を操作して選び、Aボタンを押して、データをLOAD (ロード) すると、データを保存 (SAVE) したところからゲームを再開できます。

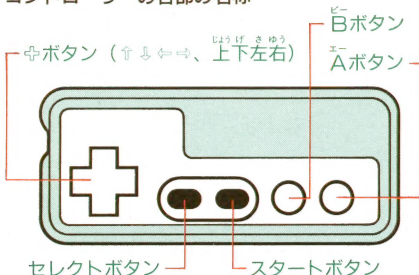


また、「データをけす」を選択し、同様の操作を行なうと、すでに保存されていたデータを消去できます。「F1サーカス」では3つのデータを保存することができます。

データの保存については16ページを参考にして下さい。

操作方法

コントローラーの各部の名称

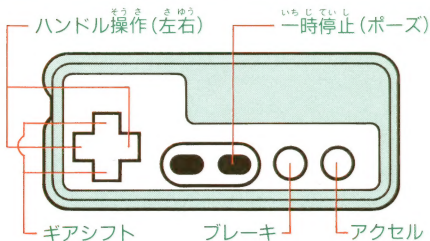


各種選択画面の操作

十字ボタンを操作して選択される項目をフラッシュ (点滅) または明るく表示させて選択し、Aボタンを押して決定します。

レース以外の画面ではAボタンを押して、画面やメッセージを進行させてください。また、メッセージは十字ボタンの右を押して、早送りできます。

リタイア：マシンを停止させ十字ボタンの下を押しながら、セレクトボタンを押します。



MISSIONの各セッティングでのボタン操作 ^{ミッ シ ョ ン} ^{かく} ^{そう さ}

	オートマッチク AUTOMATIC	マニュアル MANUAL 1	マニュアル MANUAL 2
アクセル	エー Aボタン	エー Aボタン	エー Aボタン
ブレーキ	ビー Bボタン	✚ボタン・下 ^{した}	ビー Bボタン
ギアシフト シフトアップ	——	エー ^{プラス} Aボタン + ビー Bボタン	✚ボタン・上 ^{うえ}
ギアシフト シフトダウン	——	ビー Bボタン	✚ボタン・下 ^{した}

レース画面に登場するマシンの色とチーム ^{が め ん} ^{とう じ ょ う} ^{いろ}

カラー	しろ ^{しろ} / あか ^{あか}	しろ ^{しろ} / あお ^{あお}	あか ^{あか}	みどり ^{みどり} 緑
チーム	MCR, FOT	WIR, TYL	FEL, SCO	その他のマシン ^た

が めん こう せい
画面構成



①シグナル

②コーナーサイン

③インジケーター

SUS: サスペンション

TIRE: タイヤ

WIN: ウイング

ENG: エンジン

④タコメーター

エンジンの回転計

⑤シフトポジション

ギアが何速かを表示

⑥シフト操作表示

マニュアル設定時、

シフト可能な方向の

ボタンの方向を示す

⑦サインボード

ゴールライン通過時に

現在の情報を表示する

P: プレイヤーの順位

L: 残り周回数

⑧ラップタイム

周回タイムの表示

⑨フラッグ

⑩プレイヤーマシン

プレイヤーが操作する

マシン

⑪ピットサイン

ピットロードが接近

⑫ライバルマシン

レース決勝時は13台

コーナーサイン



こうそく
高速コーナー
ゆるいコーナー



ていそく
低速コーナー
きゆう
急カーブ
ヘアピンカーブ
エス し
S字コーナー



シケイン
げんそく
減速のために設
けられた障害
しょうがい

フラッグ (信号旗)

イエローフラッグ

ぜんぽう
前方でトラブルや
はつせい
アクシデント発生

グリーンフラッグ

イエローフラッグ
かいじょ
の解除

ブルーフラッグ

こうほう
後方から上位
しゅうかい
車が接近
しや せつさん

ホワイトフラッグ

ぜんぽう
前方に周回遅れ車
しゅうかいおく くるま
が接近
せつさん

チェッカーフラッグ

レースや予選等の
しゅうりよう
終了
よ せんとう

インジケーター



かく ぶ
各部にトラブルが発生すると各インジケ
ーターが黄色あるいは赤色で表示される。
きいろ あかいろ ひょうじ
必要な時はピットに戻って、修理・交換
ひつよう ととき もと しゅうり こうかん
を行ないます。
おこ

ワールドチャンピオンシップ

「^{エフワン}F1サーカス^{せ かいせんしゅけん}世界選手権シリーズ」にレーシングドライバーとして出場し、チャンピオンを目指すモード。1シーズンは全^{ぜん}15戦。ドライバーは8シーズンに^{わた}渡り、F1サーカスシリーズを^{てん}転戦しますが、その^{せいせき}成績によってはドライバーをクビになってしまうこともあります。

名前登録 (NAME ENTRY)

✚ボタンを操作してカーソルを移動させ、Aボタンを押すと1文字づつ入力できます（10文字まで）。まちがえた時はBボタンを押して1文字づつキャンセルします。入力できたら右下の「OK」にカーソルを移動させてAボタンを押すと、いよいよワールドチャンピオンシップが始まります。

※文字の入力がないとスタートしません。



メインメニュー

メインメニューの画面で \oplus ボタンを操作して各メニューを選択し、Aボタンを押して決定します。

LAP : 決勝周回数^{けっしょうしゅうかいすう}の設定、天候^{てんこう}の確認^{かくにん}

SETTING : マシンセッティング^{マシンセッティング}

FREE RUN : 練習走行^{れんしゅうそうこう}

PRACTICE : レース開始^{かいし}（予選^{よせん}から）

RESULT : シリーズの結果^{けっか}を表示^{ひょうじ}

SOUND : B. G. Mの有無^{うむ}を設定^{せってい}

SAVE : 今の状態^{いまのじょうたい}を保存^{ほぞん}します。



ラップ LAP

決勝レースの周回数^{しゅうかいすう}の設定やレーシングコースの情報^{じょうほう}（天候^{てんこう}に注意^{ちゅうい}）が得られます。

\oplus ボタンの左右^{さゆう}を操作して、決勝レースの周回数^{しゅうかいすう}を選び、Aボタンを押して決定します。

セッティング SETTING

マシンをより速く走らせるために各部分を交換、調整する。

✚ ボタンを操作して、セッティング箇所を選び、
A ボタンを押して決定するとセッティング内容が
表示されますので✚ ボタンを操作して、各セッ
ティング値を選択し、A ボタンを押して決定します。
EXIT を選択すると現状のセッティング内容で
メニュー画面にもどります。

ステアー おも STEER: ハンドルの重さ	
HEAVY	重い
MIDDLE	標準
EASY	軽い

ウイング こうきょく こうか WING: 空力の効果	
ANGLE 30°	最高速重視
ANGLE 45°	標準
ANGLE 60°	旋回性重視

タイヤ たいきやうせい TIRE: グリップと耐久性	
B HARD	耐久性重視
C SOFT	
Q	グリップ重視
RAIN HARD	
RAIN SOFT	雨天用タイヤ
RAIN Q	

サス あしまわ とくせい SUS: 足回り特性	
SOFT	耐久性重視
NORMAL	標準
HARD	旋回性重視



フリーラン FREE RUN

より良いセッティングのための練習走行。リタイアさせることで終了します(6ページ参照)。

より速く走るには、コースを知ることが大切です。何周も走り込んで、コースの展開を覚えましょう。セッティングを変えて走ることも重要です。カウントダウン後スタートできます。

ブレーキ とくせい
BRAKE: ブレーキ特性

ノーマル ひょうじゆん
NORMAL 標準

↑ ↓

ハワフル はんのう はや
POWERFUL 反応が早い

ギア さいこうそく か そくせい
GEAR: 最高速と加速性

ロー か そくせい じゅうし
LOW 加速性重視

↑ ↓

ロー さいこうそく じゅうし
S LOW 最高速重視

ハイ さいこうそく じゅうし
S HIGH 最高速重視

ハイ さいこうそく じゅうし
HIGH 最高速重視

ミッション ほうほう
MISSION: シフト方法

オートマチック
AUTOMATIC

マニュアル さんしやう
MANUAL 1 7ページ参照

マニュアル
MANUAL 2

ピット ワーク さきよう
PIT WORK: ピット作業

セルフ さきよう じゅうし してい か
SELF 作業項目の指定可

オート ぜん とう さきよう
AUTO 全自動のピット作業

* 14ページ参照

プラクティス PRACTICE



予選開始。2日間行なわれる。それぞれ2回（2周）のタイムアタックが実施される。2日目の走行前にはセッティングを再度確認できます。予選通過に十分なタイムが出せたら、後をキャンセルすることもできます（リタイアする）。

予選落ち（D、N、Q）

F1サーカスシリーズの決勝出場台数は14台です。予選通過できないときは次のROUNDが始まります。

ピットイン

ピットロードの手前でピットサインの表示が出たら、減速して右側によって、タイミング良くピットロードに入ります。

ピット作業

PIT WORKのセッティングを“SELF”にすると、ピット作業を任意に行ないます。タイヤのメニューが表示されたら種類を選び、Aボタンで作業を開始させます（EXITでタイヤ交換無）。タイヤ交換作業中に+ボタンで他の修理が必要な項目を選び、Aボタンで決定します。作業をすべて終了するか、EXITを選択するとピットアウトします。

決勝レース

予選を通過すると、スタートグリッドの位置が表示された後、天候や周回数をチェックし、決勝レース用のセッティングを行なう場合は“SETTING”を選択してセッティングします。セッティングの必要がない場合は“RACING”を選択して、決勝レースをスタートさせます。



ゴールイン/ポイント獲得

6位以内に入賞すればポイントを獲得できます。

1シーズンに最もポイントを獲得したドライバーがワールドチャンピオンになります。つねにチャンピオンドライバーを目指して努力しましょう。

無念のリタイア

マシンが全くコントロールできないほど壊れたり、完走しても無駄であると判断した場合はマシンを停止させ、十字ボタンの下を押しながらセレクトボタンを押してリタイアします。

リザルト RESULT

ワールドチャンピオンシップの記
録が表示される。



サウンド SOUND

ゲーム中に流れる音楽(BGM)と
効果音(SE)の選択をする。

十字ボタンで選び、Aボタンで決定
します。



BGM + SE : 音楽と効果音
BGM ONLY : 音楽のみ
SE ONLY : 効果音のみ



セーブ SAVE

現在の成績を保存する。

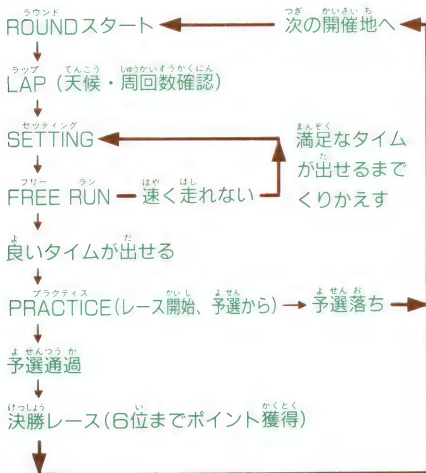
3つのデータ(成績)が保存(SAVE)できます。

十字ボタンの左右で保存ナンバーを選択し、Aボタ
ンを押して決定します。

チームの移籍

プレイヤーの成績に応じて、他のチームへの移籍
や現在のチームとの契約更新の交渉がある。契約
すると来シーズンはそのチームからF1サーカス
シリーズに参加することになる。

ワールドチャンピオンシップ1シーズンの流れ



エフワン
F1サーカスシリーズの第8戦には耐久レースが
く
組まれており、これに入賞すると通常にゆうしょう つうじょう ばい
の2倍のポイントが加算かさんされます。

コンストラクターズモード

エフワン

F1サーカスシリーズを^{てんせん}転戦するレーシングチームを^{ひき}率い、チーム^{かんとく}監督としてコンストラクターズチャンピオンを目指すモード。



ド。セッティングとドライバーへの^し^し指示でチームを^{しょうり}^{みち}勝利へと導きます。

ゲーム^{せつてい}設定

何人^{なんにん}でプレイするか（1人^{ひとり}または2人^{ふたり}）を決め、^{けっしょう}^{しゅうかい}^{すう}決勝の周回数^{けつてい}を決定します。

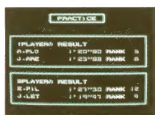


チーム^{せんたく}選択

どのチームでプレイするかを8つのチームから^{せんたく}選択します。1プレイヤー側から^{がわ}^{じゆん}^{けつてい}順に決定してください。

予選^{よせんかいし}開始 /

^{たんとう}担当するドライバーを^{せんたく}選択し、コースや^{てんこう}天候に^あ合わせてセッティングを行ないます。（12ページ^{おこ}参照^{さん}）。コントロールラインを2台^{だい}のマシンが^{つうか}通過し、^{よせんけつ}^か予選結果^{はつびよう}が発表されます。



はくねつ ふたり 白熱の2人プレイ

ふたりプレイの場合、各担当マシンの予選結果が良いほうに車載カメラが積まれ、これを常時表示し、コントロールすることができます。セッティングの結果がレースの勝敗を決めることになります。

いよいよ決勝だ！

決勝のためのセッティングを行なうと、決勝がいよいよスタートします。レース中のドライバーへの指示はコントローラーのAボタンでペースアップ、Bボタンでペースダウンします。ピットインさせる場合はピットサインの表示されているときに十字ボタンの右を押すことによって、担当マシンがピットインします。

ポイント獲得！

6位以内に入賞すればチャンピオンへのポイントを獲得できます。プレイヤーの担当ではないマシンのポイントも加算されます。

タイムアタックモード

たった1^{しゅう}周にすべてをかけて走る^{はし}モード。上位6つのタイムが保存^{ほぞん}されるので、仲間を集めてラップタイムを競うことができます。



走るコースの選択

このモードを選択^{せんたく}すると、RESULT^{リザルト}（成績表示^{せいせきひょうじ}）とCOURSE SELECT^{コース セレクト}（コース選択^{せんたく}）の選択画面^{せんたく がめん}になります。まず、RESULT^{リザルト}を選択^{せんたく}し、各コースでのドライバーの成績^{せいせき}（タイム）を確認^{かくにん}します。次にCOURSE SELECT^{つぎ コース セレクト}を選択^{せんたく}し、^さボタンの左右で走るコースを選びます。



メニュー画面

各メニューを選んでタイムアタックを行ないます。

MACHINE SELECT^{マシン セレクト}：マシン選択^{せんたく}（14台から選択^{だい}）

SETTING^{セッティング}：セッティング（12ページ参照^{さんしやう}）

START^{スタート}：タイムアタックスタート

DATA^{データ}：各コースの成績表示^{せいせきひょうじ}とその消去^{しょうきよ}

EXIT^{イクジット}：モード選択^{せんたく}の画面^{がめん}に戻る

※最初^{さいしよ}から入っているドライバーの成績^{せいせき}はDATAの^{データ}コマンドでは消去^{しょうきよ}されません。

エピローグ

エフワン^{エフワン} F1^{せ かいせんしゆけん}サーカス世界選手権シリーズのホットな8年^{ねん}
間^{かん たたか}を戦ったドライバーたちに^{ニ チ ブ ツ} Nichibutsu^{こころ} は心から
敬意^{けい い ひよう}を表します。



わがくに^{じ どうしやさんぎよう} 我国の自動車産業は世界でもトップクラスであり
ながら、モータースポーツの認知^{にん ち}においては欧米^{おう べい}
とは比較^{ひ かく}にならないほど低く、一般^{ひく いっぱん}の子供たちが
モータースポーツを体験^{たい けん}することはありません。
欧米^{おう べい}にはレジャーの一環^{いつ かん}として家族ぐるみでモータースポーツを楽しむ環境^{たの かんきよう}が整備^{せい び}され、一流^{いちりゅう}の選手^{せん}たちはこのような環境^{かんきよう}のなかで育ちます。

「モータースポーツ不毛^{ふ もう}の地・日本^{ち にっぽん}」に住むみな
さんに^{す こ}少しでもモータースポーツから得^えられる楽^{たの}
しさや厳しさをこの「F1サーカス」を通して^{エフワン}
体験^{たい けん}していただくことが我々の願いです。^{われわれ ねが}



Nichibutsu
日本物産株式会社

〒530 大阪市北区天神橋1丁目12番9号

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは上記まで。

ユーザーサポート
(06)353-5353

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。